***GIOCHI***

Anche quest’anno abbiamo cercato di comporre dei giochi che possano seguire il più possibile l’andamento della storia.

Per non essere tentati di creare le novità assolute ci siamo permessi, come nelle scorse edizioni, di prendere giochi conosciuti e di adattarli alle nostre esigenze, anche per venire incontro alle esigenze di semplicità di spiegazione verso i nostri bambini e ragazzi.

Per avere una coerenza per tutte le giornate, abbiamo cercato quasi sempre di impostare i giochi per 4 squadre: nulla impedisce di aumentare o diminuire il numero delle squadre impiegate.

Non abbiamo fatto una divisione di giochi specifici per elementari e medie perché ci pareva giusto far scegliere agli animatori il miglior modo di utilizzare le proposte che vi facciamo.

Sottolineando che le nostre sono proposte che vanno ad integrare i classici giochi che ogni grest fa ogni anno, nei giochi di questo grest abbiamo inserito anche tre sezioni nuove: giochi di conoscenza, giochi tipici dei paesi dove è ambientata la storia e una sezione grandi giochi, da poter utilizzare quando si crea l’esigenza.

Oltre a tutto questo vi è anche una spiegazione per chi volesse far giocare a Cricket i ragazzi del nostro grest.

Buon divertimento!!!

**I giochi sono tratti da:**

* Edizioni grest precedenti
* Lo scrigno dei giochi
* Qumran.net
* Wikihow.it
* Icmotta.it
* Robertoni.it
* Festivalirlandese.it