

Sezione D

Concetti base: Internet e SocialNetwork



Descrizione Opportunità Limiti

Premessa:

Oggi non possiamo più parlare di virtuale e di reale, bensì di un reale che ha una componente virtuale all'interno della quale si gioca la relazione e si esprime parte della persona.

I giovani usano attivamente i nuovi strumenti di comunicazione e le nuove tecnologie attivando nuovi modi di comunicare, relazionare, essere, etc. ; ciò nonostante ogni educatore DEVE comunicare responsabilmente e insegnare l'uso corretto di tutti gli strumenti che il progresso mette a disposizione nella salvaguardia della persona, della relazione e della dignità di ciascuno.

Internet:

Dall'inglese Inter e Net.

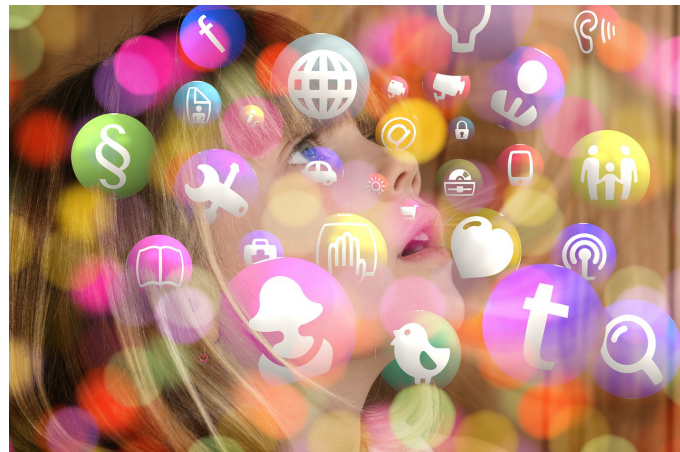
L'insieme di reti di computer sparse in tutto il mondo e collegate attraverso un Gateway (vie di accesso).

A internet iniziano a collegarsi i vari siti.

Prima solo su PC ma oggi su tutti i supporti.

Internet è utile per molteplici attività.

Per semplificare l'accesso ai dati sono stati installati dei motori di ricerca.



Social Network:

Punti d'incontro virtuali dove incontrarsi, condividere, scambiarsi messaggi, foto, video informazioni.

Tutto ciò che in passato avveniva e richiedeva forme di relazione concrete "Face to Face" si è spostato all'interno di specifici social network, aumentando le possibilità, le occasioni e le potenzialità di interazione e relazione.

Opportunità

possibilità di condividere dati, testi, voce, immagini, musiche, ...
possibilità di abbattere tempi lunghi
possibilità di comunicare con tante persone contemporaneamente
possibilità di conoscere nuove culture
possibilità di raccogliere dati
possibilità di conoscere e di farsi conoscere
possibilità di scegliere
possibilità di orientare la propria economia in modo più consapevole

Possibilità di crescita culturale, cognitiva e relazionale

Possibilità di crescita responsabile e consapevole

Limiti

credere che tutto sia possibile e lecito
non percepire i pericoli "invisibili"
essere certi di non far del male a nessuno
non riuscire più a distinguere il reale dal reale agito e vissuto attraverso il virtuale
non comprendere che "dall'altra parte" ci sono persone e non oggetti
violare la privacy di qualcuno
condividere contenuti che hanno una proprietà definita
accedere a video, immagini, siti illegali o non adatti
utilizzarli prima dell'età consentita

Determinare danni materiali, morali, etici, relazionali

i tuoi appunti:

ti suggerisco

letture:

siti:

video:

film:

eventi