****

Attraverso la storia dei nostri protagonisti che vengono inghiottiti dentro i giochi dei videogame, nella proposta **JUMP** vengono messe in evidenza due tematiche.

La prima è la grande differenza che c’è tra realtà reale e virtuale.

L’essere invischiati nelle storie che solitamente erano il loro passatempo davanti allo schermo, fa capire ai personaggi della storia che non è possibile resettare e ricominciare quando finisce il gioco o una missione oppure quando si sbaglia una mossa, e fa capire anche il valore dei sentimenti delle persone quando si conoscono realmente e di come le vite e le armi non possono essere usate per divertimento come negli obiettivi del gioco.

L’altra tematica, la più importante per la formazione degli animatori, è l’aspetto vocazionale: vuole essere un piccolo contributo nel percorso che la Chiesa Italiana sta facendo verso il Sinodo dei Giovani. Rimandando alla sussidi azione già presente a cura del Servizio Nazionale di Pastorale Giovanile, noi proponiamo un cammino che si farà, nella preghiera, con il vangelo di Marco cercando di rispondere alla domanda: a cosa chiama il Signore? e, nella formazione, seguendo le tre parole di Papa Francesco indicate nel messaggio per la Giornata Mondiale per le Vocazioni: ASCOLTARE – DISCENERE - VIVERE.

Attraverso le avventure dei nostri amici inviteremo tutti coloro che sono coinvolti nel grest a chiedersi quale ruolo abbiamo noi nel progetto divino.

Altro piccolo passaggio di questa seconda tematica è scoprire che nella vita, prima che nel gioco, il mettere insieme le qualità delle persone che il Signore ci ha donato, porta a risultati sorprendenti.

JUMP 🡪 30 puntate divise in 6 blocchi autonomi da 5 puntate. Solo il primo e ultimo blocco sono collegati. Esempio del cammino spirituale:

## “Chiamò a sé quelli che Egli volle ed essi andarono da Lui” (Mc 3,13)

**A COSA CHIAMA IL SIGNORE**

1. **A convertirci e a credere al Vangelo (Mc 1,14-15).**
2. **A seguirlo per divenire pescatori di uomini (Mc 1,17).**
3. **A stare con lui e anche per mandarli a predicare. Ad andare in tutto il mondo a predicare il Vangelo. Ad andare a due a due (Mc 3,14-15; 16,15; 6,7).**
4. **Ad ascoltare le parabole del regno (Mc 4,3).**
5. **A passare all’altra riva (Mc 4, 35).**
6. **Ad andare ad annunziare ciò che il Signore “Ti ha fatto e la misericordia che ti ha usato” (Mc 5,19).**
7. **A continuare ad avere fede. Ad avere fede in Dio (Mc 5,36; 11,22).**
8. **Ad andare in disparte, in un luogo solitario, a riposarsi un po’ (Mc 6,31).**
9. **A dare voi stessi da mangiare (Mc 6,37).**
10. **A non eludere il comandamento di Dio. Ad osservare i comandamenti, ad essere perfetti. A rimetterci alla volontà del Padre (Mc 7,9; 10,19; 10,40).**